

选主元的高斯-约当 (Gauss-Jordan) 消元法解线性方程组 / 求逆矩阵

learnhard (codelast.com)

2011 年 03 月 13 日

Abstract

Tagged on: Gauss-Jordan optimization 最优化 消元 线性方程组 选主元 高斯-约当
Category: Algorithm, 原创. 14 Comments

选主元的高斯-约当 (Gauss-Jordan) 消元法在很多地方都会用到, 例如求一个矩阵的逆矩阵/解线性方程组 (插一句: **LM 算法**求解的一个步骤), 等等。它的速度不是最快的, 但是它非常稳定¹, 同时它的求解过程也比较清晰明了, 因而人们使用较多。下面我就用一个例子来告诉你 Gauss-Jordan 法的求解过程吧。顺便再提及一些注意事项以及扩展话题。

对本文中所提到的“主元”等概念的解释, 可以参考[此链接](#)。
假设有如下的方程组:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 = 11 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 = 8 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 10 \end{cases} \quad (1)$$

写成矩阵形式就是: $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$, 其中:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 11 \\ 8 \\ 10 \end{pmatrix} \quad (2)$$

且 $X = (X_1, X_2, X_3)^T$ 。

现对矩阵 \mathbf{A} 作初等行变换, 同时矩阵 \mathbf{B} 也作同样的初等变换, 则当 \mathbf{A} 化为单位矩阵的时候, 有:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \mathbf{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \quad (3)$$

显而易见, 我们得到了方程组的解 $\mathbf{X} = (1, 2, 4)^T$ 。

所以, 我们要以一定的策略, 对 \mathbf{A} 和 \mathbf{B} 施以一系列的初等变换², 当 \mathbf{A} 化为单位矩阵的时候, \mathbf{B} 就为方程组的解。

选主元的 G-J 消元法通过这样的方法来进行初等变换: 在每一个循环过程中, 先寻找到主元, 并将主元通过行变换 (无需列变换) 移动到矩阵的主对角线上, 然后将主元所在的行内的所有元素除以主元, 使得主元化为 1; 然后观察主元所在的列上的其他元素, 将它们所在的行减去主元所在的行乘以一定的倍数, 使得主元所在的列内、除主元外的其他元素化为 0, 这样就使得主元所在的列化为了单位矩阵的形式。这就是一个循环内做的工作。然后, 在第二轮循环的过程中, 不考虑上一轮计算过程中主元所在的行和列内的元素, 在剩下的矩阵范围内寻找主元, 然后 (如果其不在主对角线上的话) 将其移动到主对角线上, 并再次进行列的处理, 将列化为单位矩阵的形式。余下的步骤依此类推。具体的计算过程的一个例子, 请看下面我举的求逆矩阵的过程。

如果要解系数矩阵相同、右端向量不同的 n 个方程组, 在设计程序的时候, 没有必要“解 n 次方程组”, 我们完全可以在程序中, 将所有的右端向量以矩阵的数据结构 (类似于二维数组) 来表示, 在系数矩阵作行变换的时候, 矩阵里的每一个右端向量也做同样的变换, 这样, 我们在一次求解运算的过程中, 实际上就是同时在解 n 个方程组了, 这是要注意的地方。

¹来自网上的定义: 一个计算方法, 如果在使用此方法的计算过程中, 舍入误差得到控制, 对计算结果影响较小, 称此方法为数值稳定的

²过程如下:

- 1 交换矩阵的两行或列
- 2 用一个不为零的数乘矩阵的某一行或列
- 3 用一个数乘矩阵某一行或列加到另一行或列上

那么, G-J 法为什么可以用来求逆矩阵?

假设 $\mathbf{AX} = \mathbf{E}$, 其中, \mathbf{A} 为 n 阶系数矩阵 (与上面的解线性方程组对照); \mathbf{E} 为单位矩阵, 即 $\mathbf{E} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$, 其中 $e_i (i = 1, 2, \dots, n)$ 为单位列向量; \mathbf{X} 为 n 个列向量构成的矩阵, 即 $\mathbf{X} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, 其中 $x_i (i = 1, 2, \dots, n)$ 为列向量。

于是, 可以把等式 $\mathbf{AX} = \mathbf{E}$ 看成是求解 n 个线性方程组 $Ax_i = e_i (i = 1, 2, \dots, n)$, 求出了所有的 x_i 之后, 也即得到了矩阵 \mathbf{X} 。而由 $\mathbf{AX} = \mathbf{E}$ 可知, 矩阵 \mathbf{X} 是 \mathbf{A} 的逆矩阵, 即 $\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1}$ 。这样, 就求出了 \mathbf{A} 的逆矩阵了。于是, 求逆矩阵的过程被化成了解线性方程组的过程, 因此我们可以用 Gauss-Jordan 消元法来求逆矩阵。

求逆矩阵时, 系数矩阵 \mathbf{A} 和单位矩阵 \mathbf{E} 可以共用一块存储区, 在每一次约化过程中, 系数矩阵逐渐被其逆矩阵替代。

在这里, 我用一个实际的例子来说明 G-J 法求逆矩阵的过程:

有如下的方程组:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 = 11 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 = 8 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 10 \end{cases} \quad (4)$$

显而易见, 该方程组对应的系数矩阵 \mathbf{A} 和右端向量矩阵 \mathbf{B} (此处只有一个右端向量) 分别为:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 11 \\ 8 \\ 10 \end{pmatrix} \quad (5)$$

其实在求逆矩阵的过程中, 矩阵 \mathbf{B} 无关紧要, 可以忽略, 不过此处还是把它写出来了。下面, 把单位矩阵 \mathbf{E} 附在 \mathbf{A} 的右边, 构成另一个矩阵 $(\mathbf{A}|\mathbf{E})$:

$$(\mathbf{A}|\mathbf{E}) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (6)$$

下面, 我们就通过矩阵的初等变换 *elementary transformation*, 将 \mathbf{A} 化为单位矩阵 \mathbf{E} , 而 \mathbf{E} 则化为了 \mathbf{A} 的逆矩阵。以下是转化步骤:

1 主元选为 3, 所以将 Row1 (第一行) 与 Row2 (第二行) 交换:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (7)$$

2 主元所在行的所有元素除以主元:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1/3 & 3/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (8)$$

3 Row1 - Row2, Row3 - (2 × Row2):

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 - 1/3 & 1 - 3/3 & 1 - 1/3 & 0 - 1/3 & 1 & 0 \\ 1/3 & 3/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 2 - 1 \times 2/3 & 2 - 3 \times 2/3 & 1 - 1 \times 2/3 & 0 - 1 \times 2/3 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (9)$$

9 式最终被计算为:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 \frac{2}{3} & 0 & 2/3 & -1/3 & 1 & 0 \\ 1/3 & 1 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1 \frac{1}{3} & 0 & 1/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (10)$$

(现在, 原来的矩阵 \mathbf{A} 有一列被化为了单位阵的形式)

4 重新选主元，这一次主元选为 $5/3$ ，于是 $Row1 \div 5/3$ （主元所在行的所有元素除以主元）：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 5/3 \div 5/3 & 0 \div 5/3 & 2/3 \div 5/3 & -1/3 \div 5/3 & 1 \div 5/3 & 0 \div 5/3 \\ 1/3 & 1 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1\frac{1}{3} & 0 & 1/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (11)$$

11 式最终被计算为：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2/5 & -1/5 & 5/3 & 0 \\ 1/3 & 1 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1\frac{1}{3} & 0 & 1/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (12)$$

5 $Row2 - (1/3 \times Row1)$ ， $Row3 - (4/3 \times Row1)$ ：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2/5 & -1/5 & 5/3 & 0 \\ 1/3 - (1 \times 1/3) & 1 - (0 \times 1/3) & 1/3 - (2/5 \times 1/3) & 1/3 - (-1/5 \times 1/3) & 0 - (5/3 \times 1/3) & 0 - (0 \times 1/3) \\ 1\frac{1}{3} & 0 & 1/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad (13)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2/5 & -1/5 & 5/3 & 0 \\ 1/3 - (1 \times 1/3) & 1 - (0 \times 1/3) & 1/3 - (2/5 \times 1/3) & 1/3 - (-1/5 \times 1/3) & 0 - (5/3 \times 1/3) & 0 - (0 \times 1/3) \\ 4/3 - (1 \times 4/3) & 0 - (0 \times 4/3) & 1/3 - (2/5 \times 4/3) & -2/3 - (-1/5 \times 4/3) & 0 - (5/3 \times 4/3) & 1 - (0 \times 4/3) \end{array} \right) \quad (14)$$

式子 14 可以被简化为：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2/5 & -1/5 & 3/5 & 0 \\ 0 & 1 & 1/5 & 2/5 & -1/5 & 0 \\ 0 & 0 & -1/5 & -2/5 & -4/5 & 1 \end{array} \right) \quad (15)$$

（现在，原来的矩阵 \mathbf{A} 又有一列被化为了单位阵的形式）

6 重新选主元，这一次主元选为 $-1/5$ ，于是 $Row3 \div (-1/5)$ （主元所在行的所有元素除以主元）：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2/5 & -1/5 & 3/5 & 0 \\ 0 & 1 & 1/5 & 2/5 & -1/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & -5 \end{array} \right) \quad (16)$$

7 $Row1 - (2/5) \times Row3$ ， $Row2 - (1/5) \times Row3$ ：

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & -5 \end{array} \right) \quad (17)$$

现在，原来的矩阵 \mathbf{A} 的所有列都被化为了单位阵的形式。

可见，以上过程非常适合于计算机编程求解。

至此，我们完成了从 \mathbf{A} 到 \mathbf{E} 的转换，这个过程中使用了选主元的方法，但没有使用列交换。于是，原来的单位矩阵 \mathbf{E} 就变成了 \mathbf{A}^{-1} ，即：

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 4 & -5 \end{pmatrix} \quad (18)$$

有人说，在进行转化的过程中，如果某一步发现选中的主元为 0，怎么办？当然，这种情况就进行不下去了（矩阵是奇异的）。